| Lique de BRETAGNE DE FOOTBALL | | | FMI & ÉQUIPE RECEVANT |
|--|---|---|--|
| Au Début de saison : Avant le 1 ^{er} match | Du Mardi jusqu'au soir de la veille du match | Le matin du match jusqu'à 2h avant le coup d'envoi | Avant et après la rencontre |
| Je vérifie le bon fonctionnement de mon compte utilisateur | Je prépare mon équipe | Je récupère les données sur la tablette | Je gère la FMI le jour du match |
| | 2 | 3 | 4 |
| Je vérifie si mon compte utilisateur est actif en me connectant sur <u>Footclubs</u> . Cliquer sur mot de passe oublié si besoin. | ✓ Je prépare mon équipe sur l'interface web via un ordinateur (<u>https://fmi.fff.fr</u>) avec les moteurs de recherche: | ✓ Je vérifie que la tablette est bien chargée (minimum 75%), ✓ Je me connecte sur la tablette avec mon compte <i>footclubs</i> sur l'application FMI | Avant la rencontre (hors connexion de préférence): Saisir ses identifiants / Ouvrir la feuille de match / Créer un Mot de passe « Rencontre », Vérifier et/ou modifier sa composition puis valider la FMI, |
| Je vérifie si mon compte est bien paramétré pour mon match: Le match doit apparaitre à partir du mardi sur l'application FMI Si ce n'est pas le cas, contactez votre Correspondant Footclubs | Sélectionner le match, Appuyer sur « <i>Préparer votre équipe</i> », Sélectionner les joueurs et la composition puis enregistrer, | ✓ Je sélectionne « Récupération des rencontres » ✓ Je récupère les données du match en cliquant sur « chargement des données du match » | Signatures d'avant match. Après la rencontre: Saisir les faits de match (Blessures, si besoin observations et réserves) Vérifier les informations saisies (score, attribution des cartons, mention « n'a pas participé à la rencontre ») Signatures d'après match, Vérifier que la tablette est connectée, Clôturer et transmettre la FMI (dans un délai de 24h max) Vérifier la transmission de la FMI : le score doit c'afficher sur le site de la laigue |